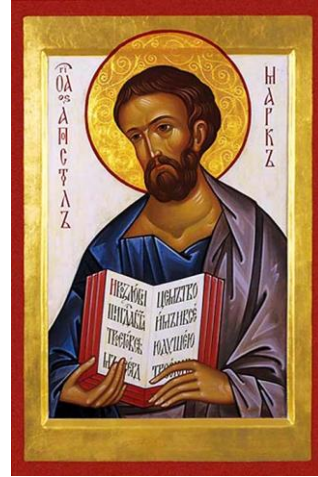


Règle du jeu

« Avec Marc, à la découverte de Jésus »



Matériel :

- 1 sablier ou minuteur
- Des feuilles et des stylos
- 1 pot de miel
- 1 plateau de jeu « Terre sainte »
- 1 plateau de jeu « Jérusalem »
- Un dé et des pions (à se procurer)
- 1 bible par équipe
- Un jeu de cartes « Terre sainte », un jeu de cartes « Jérusalem » (d'une couleur différente)
- Des fiches « Feuille de route » (à photocopier selon le nombre d'équipes)

Avant de proposer le jeu, l'animateur peut choisir les questions selon le groupe et les connaissances des enfants.

Déroulement

1. Disposer les cartes par paquet par n° et par couleur. Chaque équipe choisit un pion.
2. Au départ, tout le monde place son pion sur le plateau « Terre sainte » au poste n°1 « Jourdain ». Chaque équipe jette le dé et l'équipe qui a le chiffre le plus élevé commence la partie.
Il faut suivre les étapes dans l'ordre chronologique de 1 à 7, du Jourdain à Jérusalem, puis de 1 à 6, du cénacle à la Résurrection.
3. L'équipe qui joue lance le dé, prend le paquet correspondant au lieu et fait tirer une question par une équipe adverse. Cette équipe pose la question ou présente le défi ou l'expérience.
 - a. Si la réponse est bonne ou le défi réussi, on note le nombre de points correspondant au dé sur la feuille de route et l'équipe avance son pion à la case suivante.
 - b. Si la réponse n'est pas bonne ou le défi pas réussi, l'équipe marque 0 points et avance son dé à la case suivante.
 - c. Les cartes « Défi » et « Expérience » procurent 3 points supplémentaires en cas de réussite.
 - d. Les cartes utilisées sont sorties du jeu.
4. L'équipe qui tombe sur une carte « chance » ou « handicap », fait tirer une 2^{ème} carte question ou défi. S'ils ont eu une carte :
 - a. Chance : ils rajoutent 4 points
 - b. Handicap : ils enlèvent 2 points
5. Dès qu'une équipe a passé les 7 premières étapes victorieusement, elle passe sur le plateau de Jérusalem. De manière similaire, elle parcourt les 6 étapes du chemin de la passion jusqu'à la Résurrection.
6. Le jeu se termine lorsque la dernière équipe qui a commencé atteint l'étape « Résurrection ».
7. On fait le total des points obtenus et l'équipe qui a le plus de points a gagné.